



# MARIJN FUHLER

WEB UX/UI DESIGNER

+31 0627588313

marijnfuhler@outlook.com

[marijnfuhler.nl](https://marijnfuhler.nl)

Emmen

## WERKERVARING

### CHIPSOFT

Software Ontwikkelaar

2025 - HEDEN

Binnen Chipsoft ben ik verantwoordelijk voor het ontwerpen, bouwen, testen en onderhouden van de ziekenhuis applicatie HiX. Ik werk met SQL voor het ontwerpen, beheren en bevragen van data-bases en gebruik Git voor versiebeheer en effectieve samenwerking binnen developmentteams.

### Rijkswaterstaat

Afstudeerstage

2025 - JUNI

Ik ontwikkelde interactieve e-learningmodules voor interne trainingen en vertaalde complexe inhoud naar duidelijke, gebruiksvriendelijke leeroplossingen. Tijdens het ontwikkelproces voerde ik rapid tests en usability tests uit om leerervaring en gebruiksgemak te valideren en te verbeteren. Daarbij werkte ik nauw samen met inhoudsdeskundigen en stakeholders om continu te itereren op kwaliteit en effectiviteit.

### PROVREX

Unity Developer

2023 - 2025

Bij Provrex ontwikkelde ik VR-applicaties in Unity met focus op interactieve en immersieve gebruikerservaringen. Ik werk met C# om logica, interacties en systemen te bouwen en voer functionele tests, usability tests en iteratieve validaties uit. Daarnaast bewaak ik de kwaliteit en performance van applicaties door optimalisatie van framerate, resources en stabiliteit voor VR-hardware.

## OPLEIDINGEN

### CMD

Hanzehogeschool Groningen

2020 - 2025

### Minor Gamedesign & Development

Hogeschool Rotterdam

2022 - 2023

### Mediavormger

Drenthe College

2017 - 2020

## PROFIEL

- Resultaatgericht
- Ondernemend
- Stressbestendig
- Flexibel
- Klantgericht
- Rijbewijs B
- Leergierig
- Gediciplineerd
- Zelfstandig

## VAARDIGHEDEN

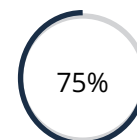
- Adobe illustrator
- Adobe Indesign
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- Devops Azure
- Figma
- Wordpress
- Articulate Storyline
- Git/ gitlab
- Html, CSS & JavaScript
- C# & SQL

## TALEN



100%

NEDERLANDS



75%

ENGELS

## HOBBIES

- SPORTEN
- WERKEN
- ONDERNEMEN
- ZELFONTWIKKELING
- LEZEN
- KOKEN